

MAYO

17

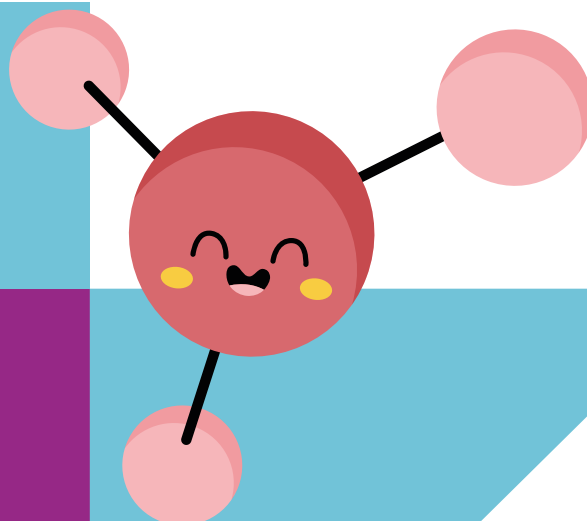
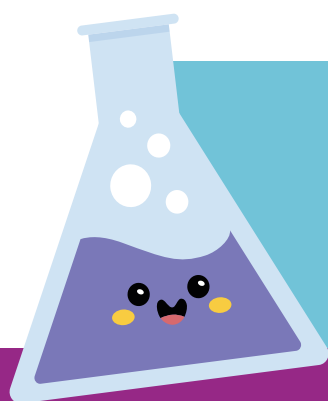
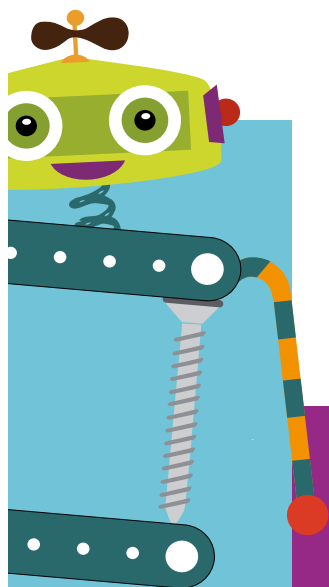
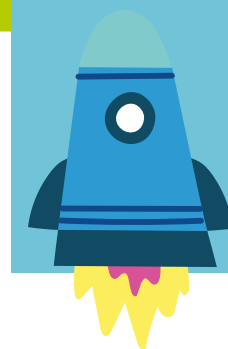
11:00 - 14:00
EN EL PROBADERO
DE SIGMA



ZIENTZIA

AZOKA

Elgoibar



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO





i INFORMACIÓN

1 PROYECTOS STEAM

- ELGOIBAR BHI
- ELGOIBAR IKASTOLA
- ELGOIBARKO HERRI ESKOLA
- IMH Campus

- MEKA LHII
- BIZILABE ELGOIBAR
- ROBOTIKA Dibertigarria
- DANOBATGROUP

Para participar en los talleres científicos, selecciona el taller o los talleres teniendo en cuenta la edad del niño o la niña. Elige la hora, clicas, y rellena el formulario. Si la hora seleccionada está completa, saldrá una nota con el aviso y se deberá de seleccionar otra hora disponible.

Último día para apuntarse **15 de MAYO**

2 TXIKITXOKOA

En este espacio habrá bandejas experimentales con diferentes materias, una zona de juego heurístico, un terrario con insectos palo y una sala oscura para experimentar con mesas de luz.

2º a 5º de infantil

- | | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 11:00-11:20 | 12:00-12:20 | 13:00-13:20 |
| 11:20-11:40 | 12:20-12:40 | 13:20-13:40 |
| 11:40-12:00 | 12:40-13:00 | 13:40-14:00 |

3 TRANSPORTES ECOLÓGICOS

Explora diferentes montajes de vehículos con hélice y verás cómo se mueven.

5º de infantil a 1º de primaria

- | | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 11:00-11:30 | 12:00-12:30 | 13:00-13:30 |
| 11:30-12:00 | 12:30-13:00 | 13:30-14:00 |

4 SPHERO BOLT DE PASEO POR LA SMART CITY

El reto es que el robot vaya de un punto a otro de modo automático recorriendo la ciudad. Se visitarán distintos edificios iluminándolos al pasar.

1º y 2º de primaria

- | | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 11:00-11:30 | 12:00-12:30 | 13:00-13:30 |
| 11:30-12:00 | 12:30-13:00 | 13:30-14:00 |

5 BRAZOS ROBÓTICOS

Montaremos distintos tipos de brazos y manos robóticas y los programamos mediante Lego Spike Prime. Finalmente, incorporaremos elementos para mejorar la fuerza y agarre.

2º y 3º de primaria

- | | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 11:00-11:30 | 12:00-12:30 | 13:00-13:30 |
| 11:30-12:00 | 12:30-13:00 | 13:30-14:00 |

6 PROGRAMACIÓN CON CYBERPI

Cyberpi Go Kit es un microordenador con pantalla de color que incorpora sensores y LEDs de colores. ¡Aprende a programar!

3º y 4º de primaria

- | | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 11:00-11:30 | 12:00-12:30 | 13:00-13:30 |
| 11:30-12:00 | 12:30-13:00 | 13:30-14:00 |

7 "EGG CHALLENGE" RETO TECNOLÓGICO

Tendremos que construir una estructura que proteja el huevo para que no se rompa al lanzarlo desde la altura.

De 1º a 3º de primaria

- | | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 11:00-11:30 | 12:00-12:30 | 13:00-13:30 |
| 11:30-12:00 | 12:30-13:00 | 13:30-14:00 |



ZIENTZIA

AZOKA

Elgoibar

8 PINS "WEREABLES" Y LIGHTPAINTING

Con el pin que realizaremos en este taller haremos lightpainting en la carpa negra.
¡Ven a dibujar con luz!

De 4º primaria a 1º de ESO

11:00-11:30

12:00-12:30

13:00-13:30

11:30-12:00

12:30-13:00

13:30-14:00

10 GINCANA CIENTÍFICA

Tendremos que superar varias pruebas relacionadas con la ciencia y la tecnología para encontrar el nombre oculto de un investigador y obtener la victoria.

De 4º primaria a 1º de ESO

11:00-11:45

12:30-13:15

11:45-12:30

13:15-14:00

9 ESPECTÁCULO CIENTÍFICO

Este espectáculo nos deja boquiabiertos. Verás y sentirás la fuerza de la ciencia y la tecnología en directo. ¿Te atreverás?

De 1º a 3º de primaria

12:00-12:30

12:45-13:15

13:30-14:00

Si no has podido inscribirte en el taller que desees, rellena este cuestionario y si hay alguna plaza libre, te lo comunicaremos.

Lista de espera

